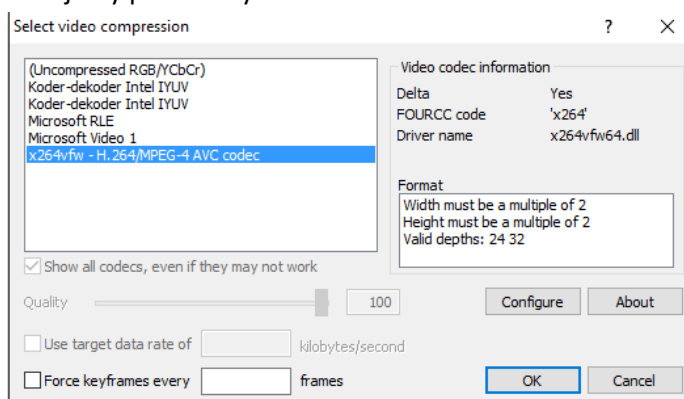


Składanie animacji poklatkowej

Przy użyciu programu VirtualDub

Proces renderingu animacji prowadzi nas zazwyczaj do sekwencji pojedynczych klatek. Taki sposób jest nie tylko wygodniejszy i bezpieczniejszy (w razie wystąpienia błędu tracimy pewną liczbę klatek, a nie całą animację), ale jest też jedynym sposobem renderingu na farmie renderującej. Otrzymaną sekwencję pojedynczych klatek należy złożyć w całość – film/animację. Można to zrobić przy użyciu płatnych kombajnów takich jak Adobe Premiere, płatnych rozszerzeń aplikacji, jak Quick Time Pro, lub darmowych narzędzi. Jednym z nich jest VirtualDub.

1. Pobieramy program, przykładowo ze strony <http://virtualdub.sourceforge.net/> lub <http://www.videohelp.com/software/Virtualdub>
2. Pobieramy plugin kodujący video, w zależności od upodobań. Może to być przykładowo Matroska ze wspomnianej wyżej witryny, ffdshow lub x264 (<http://sourceforge.net/projects/x264vfw/>).
3. Program VirtualDub nie wymaga instalacji, wymagają jej jednak enkodery wideo. Jeśli dany kodek posiada swój własny program instalacyjny, powinien być widziany przez VirtualDub po zakończeniu instalacji. Jeśli jednak występuje jedynie w formie pluginu, należy skopiować plik *nazwa_pluginu.vdplugin* do folderu *Ścieżka\VirtualDub\plugins64* (przy założeniu 64-bitowego systemu operacyjnego).
4. Po uruchomieniu programu wybieramy **File / Open video file** i selekcjonujemy pierwszy plik z sekwencji. Wybieramy z menu górnego **Video / Frame Rate**, w nowym oknie dialogowym zaznaczamy opcję **Change frame rate to (fps)** i wpisujemy w okienku liczbę klatek na sekundę, jaką będzie posiadać nasza animacja (zazwyczaj 30 lub 25). Upewniamy się że w menu **Video** zaznaczona jest opcja **Full processing mode**. Z tego samego menu wybieramy opcję **Compression**, a w nowym oknie odpowiedni kodek. W razie potrzeby klikamy przycisk **Configure** i dostosowujemy parametry kodowania.



Po zakończeniu ustawień wybieramy **File / Save as AVI** i czekamy na wynik.

Więcej wtyczek, tutoriali i innych ciekawostek można znaleźć na

<http://www.videohelp.com/software/Virtualdub>